

# Jorge Francisco Pacheco Sánchez

VFX Artist | Motion Graphics | 3D Artist | 3D Modelling |  
Digital Artist | Video Editor

Estado de México  
jorge.pacheco.rt@gmail.com

Artista Digital con experiencia en rotoscopia, compositing, motion graphics, modelado 3D, texturizado e iluminación. Apasionado por los VFX, tanto en cine como en publicidad, busco integrarme a un equipo dinámico para aportar mis habilidades, colaborar y seguir creciendo. Tengo una gran atención al detalle y una mentalidad estratégica para la resolución de problemas adaptándome rápidamente a nuevas tecnologías y flujos de trabajo.

Portafolio: <https://jorgepachecort.com>

## EXPERIENCIA PROFESIONAL

### Freelancer | Proyectos con IA (Enero 2025 - Actualidad)

- Creé contenido visual para redes sociales utilizando herramientas de IA, como Pinokio para hacer face swaps y generar memes y contenido viral en TikTok (@kewlor).
- Usé herramientas como Premiere Pro y After Effects para editar los clips.

### Roto Artist | MelocotónStudio (Julio - Octubre 2024)

- Realicé rotoscopias utilizando After Effects.
- Asistí en tareas de ingesta de material y montaje de VFX para su revisión.
- Utilicé herramientas como Frame.io.

### VFX Artist | Don't Stop Believing VFX (Abril - Agosto 2024)

- Trabajé como artista de VFX para la serie "Y llegaron de noche" (2024). Utilicé herramientas como Blender, Maya, Substance Painter para generar assets 3D.
- Realicé Extensiones de Set usando After Effects para componer y Syntheyes para hacer trackeos 3D.
- Usé Photoshop y After Effects para remover objetos de escenas de acción viva.

### VFX Jr. | EFD Digital (Diciembre 2023 - Febrero 2024)

- Generé mattes para corrección de color empleando Mocha AE para trackeo 2D y rotoscopia.
- Obtuve primeros créditos como artista de VFX en la película "Jugaremos en el bosque" (2024)
- Utilicé herramientas de gestión de proyectos como Monday.

## EDUCACIÓN

### Tecnológico de Monterrey (2020 - 2024)

- Licenciatura en Arte Digital

## SOFTWARES

- Substance Painter
- After Effects
- Premiere Pro
- Blender
- Syntheyes
- Photoshop
- Ableton Live
- Maya

## HABILIDADES

- Trabajo en equipo
- Pensamiento Crítico
- Compromiso con la calidad de trabajo